

## Pendampingan Pelaku Usaha UMKM Makanan dalam Meningkatkan Promosi Digital Melalui Penggunaan Canva pada BentoDay Jakarta Barat

Pepi Permatasari<sup>1\*</sup>, Sri Wahyuningsih<sup>2</sup>, Sigit Nurcahyono<sup>3</sup>, Wahyumi Ekawanti<sup>4</sup>

<sup>1,2,4</sup>Universitas Budi Luhur, Indonesia

<sup>3</sup>Universitas Salakanagara, Indonesia

Email : [pepi.permatasari@budiluhur.ac.id](mailto:pepi.permatasari@budiluhur.ac.id)<sup>1\*</sup>, [sri.wahyuningsih@budiluhur.ac.id](mailto:sri.wahyuningsih@budiluhur.ac.id)<sup>2</sup>,  
[sigitsnc@gmail.com](mailto:sigitsnc@gmail.com)<sup>3</sup>, [wahyumi.ekawanti@budiluhur.ac.id](mailto:wahyumi.ekawanti@budiluhur.ac.id)<sup>4</sup>

Alamat : Jl. Ciledug Raya, RT.10/RW.2, Petukangan Utara, Kec. Pesanggrahan, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12260

Korespondensi Penulis : [pepi.permatasari@budiluhur.ac.id](mailto:pepi.permatasari@budiluhur.ac.id)<sup>1\*</sup>

**Abstract:** MSMEs play a strategic role in supporting the growth and stability of the national economy (Endra et al., 2024), especially in the culinary sector which continues to grow. However, a fundamental problem commonly experienced by MSMEs is the ability to create visually attractive and professional promotional elements. One example is BentoDay, a food business in West Jakarta, which still relies on simple visual promotions through social media without optimal content packaging. This activity aims to develop the digital promotional capacity of participants through program mentoring and training that focuses on creating logos and product catalogs using the Canva application, a digital tool used for easy-to-use visual design purposes that allows even beginners to create posters, banners and social media content (Akbar et al., n.d.). Initial observations, direct training, intensive mentoring, and evaluation of participants' design results are part of the mentoring activity approach. The results of the activity implementation illustrate that participants have the ability to independently produce promotional materials, such as business logos and product catalogs with more attractive and consistent designs. This training not only improves participants' design skills but also has a positive impact on the digital marketing strategy of culinary businesses. MSMEs can improve their competitiveness and increase sales by implementing better design. This approach demonstrates the importance of acquiring digital skills for MSMEs to strengthen their brand identity and expand their consumer reach (Andari, N., Sari, D.P., & Hidayat, 2025). Therefore, using Canva has proven useful for enhancing the competitiveness of MSME digital promotions.

**Keywords:** Canva, Culinary Marketing, Digital Promotion, MSMEs.

**Abstrak :** UMKM memegang peranan strategis dalam mendukung pertumbuhan dan stabilitas perekonomian nasional (Endra et al., 2024) terutama dalam sektor kuliner yang terus berkembang, namun permasalahan mendasar yang umum dialami oleh pelaku UMKM adalah Keahlian dalam menciptakan elemen promosi yang visualnya menarik dan profesional. Salah satu contohnya adalah BentoDay, sebuah usaha makanan di Jakarta Barat, yang masih mengandalkan promosi visual sederhana melalui media sosial tanpa pengemasan konten yang optimal. Kegiatan ini bertujuan untuk mengembangkan kapasitas promosi digital para peserta melalui program pendampingan dan pelatihan yang difokuskan pada pembuatan logo dan katalog produk dengan memanfaatkan aplikasi Canva, Sarana digital yang digunakan untuk keperluan desain visual yang mudah digunakan yang memungkinkan bahkan pemula untuk membuat poster, banner dan konten media social (Akbar et al., n.d.). Observasi awal, pelatihan langsung, pendampingan intensif, dan evaluasi hasil desain peserta adalah bagian dari pendekatan kegiatan pendampingan ini. Hasil pelaksanaan kegiatan menggambarkan bahwa peserta memiliki kemampuan untuk secara mandiri menghasilkan materi promosi, seperti logo usaha dan katalog produk dengan desain yang lebih menarik dan konsisten. Pelatihan ini tidak hanya meningkatkan keterampilan desain peserta, tetapi juga memberikan dampak positif terhadap strategi pemasaran digital usaha kuliner. UMKM dapat meningkatkan daya saing dan meningkatkan penjualan dengan menerapkan desain yang lebih baik. Pendekatan ini menunjukkan betapa pentingnya bagi UMKM untuk memperoleh keterampilan digital sebagai upaya untuk memperkuat identitas merek serta memperluas cakupan konsumen (Andari, N., Sari, D. P., & Hidayat, 2025). Dengan demikian, penggunaan Canva terbukti berguna untuk meningkatkan daya saing promosi digital UMKM.

**Kata Kunci:** Canva, Pemasaran Kuliner, Promosi Digital, UMKM.

## **1. PENDAHULUAN**

Perekonomian nasional sangat ditopang oleh peran UMKM khususnya dalam memperluas kesempatan kerja dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Namun demikian, UMKM masih menghadapi berbagai tantangan operasional yang signifikan, terutama terkait dengan keterbatasan dalam aspek pemasaran produk. Pemasaran merupakan suatu sistem kegiatan bisnis yang secara terencana mencakup proses perencanaan produksi barang dan jasa, penetapan harga, promosi, serta distribusinya, sebagai upaya untuk menjawab kebutuhan dan keinginan konsumen. (Weni Indah Doktri Agus Tapaningsih & dkk, 2022). Salah satu kendala utama yang diidentifikasi adalah kurangnya kemampuan dalam menghasilkan desain promosi yang menarik dan profesional, yang berdampak pada efektivitas strategi pemasaran mereka (Saehan et al., 2023). Pengembangan UMKM memegang peranan yang strategis dalam penguatan ekonomi nasional, seiring dengan luasnya cakupan sektor usaha yang dijalankan. Oleh karena itu, kontribusi UMKM sangat signifikan dalam meningkatkan pendapatan masyarakat, khususnya kelompok berpenghasilan rendah. (Solihah & Zakiah, 2022) Di era transformasi digital dewasa ini, kemampuan membuat desain produk yang menarik menjadi kunci untuk memenangkan persaingan pasar, baik secara *offline* maupun *online*. Promosi adalah salah satu strategi untuk menginformasikan kepada konsumen tentang barang yang ditawarkan sehingga banyak orang yang tertarik. Dengan beragamnya media promosi saat ini, pemilik bisnis diharapkan dapat memilih strategi promosi yang tepat untuk memenuhi kebutuhan mereka (Irawati, 2023). Kegiatan iklan atau promosi diperlukan sebagai upaya untuk memperkenalkan produk secara lebih luas kepada konsumen, dengan menyampaikan informasi terkait manfaat, kualitas, harga, serta lokasi penjualan. Tujuannya adalah untuk membentuk kesadaran konsumen yang dapat memengaruhi pengambilan keputusan dalam melakukan pembelian. (Maqshuroh & Khabibah, 2024)

BentoDay merupakan usaha yang bergerak di bidang makanan, di mana untuk pemasaran produk masih dilakukan dengan menampilkan foto produk makanan saja yang dibagikan melalui WhatsApp dan Instagram. Namun, pelaku usaha masih menghadapi sejumlah tantangan, salah satunya adalah keterbatasan kemampuan dalam melakukan promosi produk secara daring. Sebenarnya, promosi berbasis digital merupakan salah satu strategi pemasaran yang dinilai efektif dan efisien di tengah kemajuan teknologi informasi, karena mampu menjangkau pasar yang lebih luas, meningkatkan kesadaran merek (*brand awareness*), serta memperkuat loyalitas konsumen. (Endra et al., 2024). Desain yang menarik terhadap produk dapat mempengaruhi keinginan konsumen, namun kendala yang dihadapi peserta yaitu belum memiliki keterampilan khusus dalam pembuatan desain iklan produk. Salah satu metode

paling efisien untuk menarik klien adalah melalui strategi pemasaran yang berfokus pada pengembangan branding. Branding yang kuat sangat penting bagi sebuah produk karena dapat meningkatkan daya tarik serta membangun kepercayaan konsumen (Wahyuningsih et al., 2025). Solusi untuk masalah ini adalah memberikan bimbingan dan pelatihan tentang cara membuat desain logo dan foto untuk produk dengan menggunakan Canva.

Canva dikenal sebagai alat bantu dalam bidang desain yang menawarkan kemudahan dalam penggunaannya dan telah memperoleh popularitas yang luas di kalangan Masyarakat termasuk pelaku UMKM. Tersedianya berbagai template desain yang praktis, fleksibel, dan dapat diakses melalui smartphone maupun komputer tanpa memerlukan keahlian desain khusus untuk membuat poster, pamphlet, presentasi, konten media social dan konten Instagram (Fifaldyovan et al., 2024). Selain itu, Canva menawarkan sejumlah keunggulan, di antaranya: (1) tersedianya berbagai pilihan desain yang menarik; (2) dapat mendorong peningkatan kreativitas baik bagi guru maupun siswa dalam merancang media pembelajaran, berkat fitur-fitur yang lengkap dan mudah digunakan; (3) memungkinkan efisiensi waktu dalam penyusunan media pembelajaran secara praktis; serta (4) fleksibilitas dalam penggunaan, karena proses desain tidak terbatas pada perangkat laptop, melainkan juga dapat dilakukan melalui perangkat gawai. (Ningsih et al., 2024) Pelaku UMKM dapat secara mandiri membuat berbagai media promosi seperti poster brosur, katalog dan iklan digital. Mereka harus memiliki tampilan yang menarik dan terlihat profesional. Jika pelaku UMKM ingin meningkatkan keterampilan pemasaran mereka, sangat penting bagi mereka untuk belajar membuat desain produk menggunakan aplikasi Canva. Pemanfaatan media sosial memungkinkan pelaku UMKM untuk memperluas jangkauan pasar terhadap calon konsumen, membina interaksi yang lebih erat dengan pelanggan, serta mendorong peningkatan volume penjualan. (Abdul Karim & Dwika Asrani, 2024) UMKM diharapkan dapat meningkatkan daya tarik pelanggan, memperluas pasar dan meningkatkan penjualan produk mereka dengan menggunakan desain produk yang menarik. Selain itu, pelatihan dalam pembuatan desain produk menggunakan aplikasi Canva berpotensi meningkatkan literasi digital serta kreativitas pelaku UMKM, yang dengan demikian dapat responsif terhadap transformasi teknologi yang berlangsung di era digital saat ini. Sebagai wujud implementasi dari program Pengabdian kepada Masyarakat, pelatihan ini dirancang untuk mendukung pengembangan usaha UMKM melalui kegiatan pembelajaran yang berfokus pada pembuatan desain grafis secara praktis dan efisien.

## 2. METODE PENGABDIAN

Pengabdian kepada masyarakat ini diimplementasikan melalui serangkaian kegiatan pelatihan dan pendampingan kepada pemilik usaha UMKM dalam pemanfaatan aplikasi Canva. Sosialisasi diselenggarakan pada tanggal 14 Juni 2025 di Kecamatan Pegadungan, Jakarta Barat, dengan menggunakan metode ceramah, diskusi interaktif, serta praktik langsung menggunakan aplikasi Canva. Pendekatan yang inovatif dan adaptif, seperti Model Bisnis Canvas, dapat mendukung pemahaman yang lebih mendalam terhadap karakteristik dasar suatu industri serta peran strategis yang dapat diambil oleh suatu entitas bisnis di kemudian hari. Sebagai hasilnya, penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi pemanfaatan Model Bisnis Canva sebagai instrumen dalam merumuskan strategi keberlanjutan yang efektif. (Panji Pramuditha et al., 2024) Rangkaian metode pelaksanaan kegiatan tersaji lewat **Gambar 1** berikut:



**Gambar 1.** Rangkaian Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

Perencanaan, Persiapan, Pelaksanaan, Evaluasi, Pelaporan dan Publikasi adalah 5 (lima) Langkah yang diperlukan dalam menyelesaikan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini.

### **Tahap Perencanaan**

Di lokasi PKM, Observasi, Wawancara dan Survei dilakukan untuk mengetahui kondisi dan kesiapan mitra.

### **Tahap Persiapan**

Melibatkan Kerjasama tim internal untuk merancang pelaksanaan kegiatan secara konseptual dan operasional, membagi tugas dan membuat instrument kegiatan.

### **Tahap Pelaksanaan**

Dilakukan secara langsung dengan mitra dan terdiri dari beberapa Langkah : membuat kursus atau materi pelatihan, mempelajari Canva, membuat desain dasar, menggunakan template, dan menggunakan Teknik promosi seperti Poster atau iklan produk.

## Tahap Evaluasi

Pendampingan secara berkelanjutan dilakukan melalui pemberian bimbingan rutin kepada para peserta, guna memastikan adanya peningkatan yang konsisten dalam pengembangan keterampilan mereka di bidang desain. (Hasanuddin et al., 2024) Dilakukan dengan memantau kegiatan dan mereka juga dapat melihat petunjuk secara tertulis dalam buku pedoman dan video instruksi yang dapat diakses kapan saja oleh pemilik.

## Tahap Pelaporan dan Publikasi

Laporan tentang pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat dibuat oleh tim dan diterbitkan di jurnal terkait. Penggunaan aplikasi Canva oleh pemilik usaha UMKM dilakukan secara *offline* melalui penyediaan materi pembuatan artikel dan konsultasi berkelanjutan. Diharapkan UMKM dapat meningkatkan kemampuan promosi BentoDay dan meningkatkan penjualan produk mereka. Selain itu, pelatihan ini memiliki potensi untuk meningkatkan literasi digital dan kreativitas pelaku UMKM. Ini akan membuat mereka lebih siap untuk menghadapi tantangan yang datang dengan kemajuan teknologi di era modern.

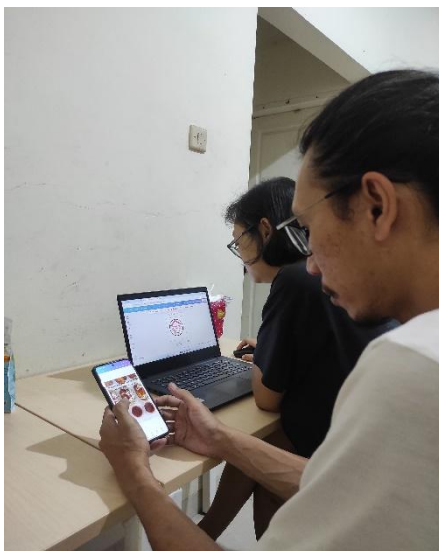
## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Memberikan pelatihan langsung kepada pemilik usaha atau peserta merupakan salah satu cara yang dapat digunakan untuk mendukung pertumbuhan UMKM. Pelatihan ini berfokus pada desain promosi produk yang menarik dan mudah digunakan tanpa memerlukan peralatan mahal dan sangat mudah digunakan. Teknik ini dapat dipelajari oleh siapa saja yang belum memiliki pengalaman dalam desain graphic. Pelatihan 1 (satu) hari ini dilaksanakan pada tanggal 21 Juni 2025, dengan aplikasi Canva sebagai media utama pembelajaran. Canva merupakan platform desain grafis berbasis digital dimana pengguna dapat mudah dan cepat dalam membuat Poster, Logo dan konten promosi dan lainnya.



**Gambar 2.** Dokumentasi Pembuatan logo dan hasil pembuatan desain Katalog Menu Makanan

Gambar 2. Menunjukkan proses yang dilakukan oleh peserta pelatihan untuk membuat logo dan mendesain katalog menu makanan. Sesi ini membantu peserta mempelajari konsep fundamental dalam perancangan visual, antara lain memilih warna, tipografi dan tata letak agar mereka dapat membuat identitas merek yang menarik dan professional. Dengan logo yang lebih jelas dan katalog menu yang informatif dan menarik, hasil akhir menunjukkan peningkatan signifikan dalam kualitas desain. Selain meningkatkan kreativitas peserta proses ini mengajarkan mereka keterampilan praktis yang dapat mereka gunakan untuk memasarkan bisnis kuliner mereka. Sektor usaha kuliner termasuk salah satu bidang bisnis dengan potensi keberlanjutan yang tinggi, karena produk yang ditawarkan yakni makanan merupakan kebutuhan pokok bagi setiap orang. Jenis usaha kuliner yang dapat dikembangkan pun sangat beragam, bahkan dapat dimulai dengan modal yang relatif kecil. Keberhasilan dalam menjalankan bisnis ini bergantung pada beberapa faktor utama, antara lain kualitas cita rasa produk, mutu pelayanan, serta efektivitas strategi pemasaran yang diterapkan. (Siti Istikhoroh, DRA., M.Si., Ahmad Afifudin, Sherly Olyvia., Firdausia Fitria Putri, Irnandhita Visi Arinda, 2023)



**Gambar 3.** Pendampingan Pembuatan dengan Canva

Pada Gambar 3. Menunjukkan bahwa pemilik bisnis BentoDay dibantu secara khusus dalam membuat logo dan desain katalog produk makanan dengan menggunakan berbagai template Canva yang tersedia. Untuk membuat desain yang semenarik mungkin, gunakan template ini untuk membagikan produk di media social untuk menarik perhatian pelanggan.

Dengan menggunakan pendekatan belajar sambil praktik, peserta dapat mempelajari cara menggunakan template, mengatur elemen dasar dan menyesuaikan warna dan font sesuai identitas bisnis. Selain itu, mereka diberikan sesi diskusi intensif untuk mengevaluasi

pemahaman dan kemampuan mereka dalam menggunakan aplikasi, serta untuk menyesuaikan desain dengan karakteristik produk dan target pasar BentoDay. Suasana pelaksanaan kegiatan terlihat antusias dan mencerminkan semangat peserta yang alami.

#### 4. DISKUSI

Hasil kegiatan pengabdian masyarakat menunjukkan bahwa pelaku usaha UMKM BentoDay lebih mampu mempromosikan bisnis mereka secara digital dengan bantuan pelatihan dan pendampingan penggunaan Canva. Pemberdayaan masyarakat dalam hal kemandirian ekonomi tercermin dari kemampuan peserta pelatihan dalam memahami dan menerapkan keterampilan desain untuk membantu mereka mengembangkan bisnis mereka secara mandiri. Peserta dapat membuat katalog dan logo produk dengan desain yang lebih menarik, konsisten dan profesional.

Dengan menggunakan Canva, *platform* desain grafis yang mudah digunakan, telah terbukti efektif dalam memperbaiki keterampilan digital pelaku UMKM kuliner terutama dalam pengemasan konten promosi visual dimedia social. Akibatnya, peserta tidak hanya memperoleh ketrampilan teknis melalui pelatihan ini, tetapi mereka juga memperoleh pemahaman strategis tentang pentingnya desain promosi untuk membantu UMKM kuliner mempertahankan daya saing di era digital.

#### 5. KESIMPULAN

Diharapkan bahwa kegiatan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini yang berpusat pada penciptaan logo dan desain produk makanan untuk BentoDay, akan membantu meningkatkan keterampilan peserta secara signifikan. Beberapa kesimpulan dapat ditarik dari kegiatan ini :

- a) Pelatihan dalam pembuatan desain promosi melalui pemanfaatan aplikasi Canva merupakan alternatif yang efektif dalam mengatasi permasalahan pemasaran produk yang dihadapi oleh pelaku UMKM. Melalui pendekatan yang mudah dipahami dan didukung oleh penggunaan perangkat yang sederhana, kegiatan ini berkontribusi dalam meningkatkan kreativitas serta keterampilan peserta dalam merancang materi promosi yang menarik, seperti katalog produk dan logo usaha, khususnya untuk unit bisnis BentoDay.
- b) Program pelatihan ini memiliki kontribusi yang penting dalam memperkuat daya saing serta memperluas akses pasar bagi UMKM yang berorientasi pada pengembangan modern.

- c) Diskusi selama pelatihan dan pendampingan memastikan bahwa peserta memahami konsep sehingga dapat digunakan sebagai alat promosi digital yang efektif.

Secara keseluruhan, kegiatan pengabdian ini sangat membantu BentoDay dalam Pendidikan dan membantunya mengelola keuangannya dengan lebih profesional dan terorganisir. Pada akhirnya ini telah membantu usaha bertahan dan berhasil. Selain itu, keberhasilan kegiatan pengabdian ini menunjukkan betapa pentingnya dukungan berkelanjutan selama proses penerapan teknologi. BentoDay dapat terus meningkatkan kemampuan mereka dalam menggunakan aplikasi Canva melalui panduan tertulis dan sesi konsultasi dan dukungan dari tim pengabdian. Mereka juga dapat memaksimalkan manfaat yang diperoleh dan dampak jangka Panjang dari kemajuan bisnis BentoDay.

## PENGAKUAN/ACKNOWLEDGEMENTS

Penulis menyampaikan apresiasi Kepada para pihak yang telah berperan aktif dalam mendukung keberlangsungan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat, khususnya kepada pemilik usaha BentoDay di Kecamatan Pegadungan, Jakarta Barat, atas partisipasi aktifnya selama proses pelatihan berlangsung. Diharapkan kegiatan ini dapat memberikan manfaat berkelanjutan bagi pengembangan kapasitas promosi digital pelaku usaha kuliner lokal.

## DAFTAR REFERENSI

- Abdul Karim, & Asrani, D. (2024). Pemanfaatan aplikasi Canva untuk meningkatkan promosi produk usaha mikro kecil dan menengah (UMKM). *JPM: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(3), 279–285. <https://doi.org/10.47065/jpm.v4i3.1582>
- Akbar, R., Yetti, D., Yelmi, H., Sispurwanto, Y., Habibie, I., Nofiar Am, A., & Kurniaty, T. (n.d.). Pemanfaatan aplikasi desain Canva sebagai media peningkatan promosi produk untuk UMKM di Desa Penyasawan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Terapan*, 1, 64–71. <https://doi.org/10.59061/abdimasterapan.v3i1.1025>
- Andari, N., Sari, D. P., & Hidayat, R. P. S. D. U. (2025). Melalui pelatihan Canva untuk peningkatan promosi. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 2(11), 5528–5535. <https://jurnalpengabdianmasyarakatbangsa.com/index.php/jpmmba/article/view/1999>
- Endra, R. Y., Redaputri, A. P., Dunan, H., Aprinisa, A., Syahputra, M. B., & Handayani, A. (2024). Pelatihan desain dengan Canva untuk UMKM sebagai sarana promosi produk di Desa Ganjar Asri Metro. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 3(1), 32–38. <https://doi.org/10.36448/jpu.v3i1.54>
- Fifaldyovan, M. I., Dewi, S. M., & Astuti, R. D. (2024). Pelatihan Canva untuk optimalisasi digital marketing bagi pelaku UMKM. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1, 81–87.
- Hasanuddin, M., Putra, E., Barus, B., & Budianto, E. (2024). Meningkatkan kreativitas desain produk UMKM Desa Cinta Rakyat dengan aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Kepada*

*Masyarakat*, 4(2), 114–120.

- Irawati, S. A. (2023). *Ekonomi kreatif dan UMKM kuliner pendongkrak ekonomi rakyat* (1st ed.). Media Nusa Creative. <https://books.google.co.id/books?id=vrzUEAAAQBAJ>
- Istikhoroh, S., Afifudin, A., Olyvia, S., Putri, F. F., & Arinda, I. V. (2023). *Kolaborasi UMKM: Usaha mikro, kecil, dan menengah* (A. Sofatunisa, Ed.). CV. Mega Press Nusantara.
- Maqshuroh, Z. Q., & Khabibah, U. (2024). Pengembangan media promosi katalog menggunakan aplikasi Canva pada UMKM Toko Bangunan Pelangi Hibatullah Doko Blitar. *Jurnal Aplikasi Bisnis*, 10(1), 198–202. <https://doi.org/10.33795/jab.v10i1.4503>
- Ningsih, R., Mustari, D., Evy, T., & Nadeak, Y. (2024). PKM sosialisasi penggunaan aplikasi Canva dalam pembuatan e-presentation untuk administrasi di RT 004/003 Kelurahan Cipayung. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4, [halaman tidak tersedia].
- Panji Pramuditha, H., Harto, B., & Kurnia Sari, N. S. L. A. (2024). Canva magic: Menggali perilaku pengguna dalam membangun brand identity UMKM Bandung di era digital. *ATRABIS: Jurnal Administrasi Bisnis (E-Journal)*, 10(2), 364–378. <https://doi.org/10.38204/atrabis.v10i2.2173>
- Saehan, A., Suryadi, S., & Hidayat Pohan, T. (2023). Pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi Canva untuk meningkatkan promosi produk UMKM. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Gemilang (JPMG)*, 3(2), 44–48. <https://doi.org/10.58369/jpmg.v2i4.129>
- Solihah, S., & Zakiah, N. E. (2022). Pelatihan penggunaan aplikasi Canva untuk mengembangkan kreativitas dalam pemasaran produk UMKM makanan khas daerah Ciamis. *Abdimas Galuh*, 4(2), 1041. <https://doi.org/10.25157/ag.v4i2.8099>
- Tapaningsih, W. I. D. A., & tim. (2022). *Manajemen pemasaran* (M. N. K. Lestari, Ed.). PT. Sada Kurnia Pustaka.
- Wahyuningsih, D., Syafei, D., Auli, M., Djakfar, Y., & Eliyana, I. (2025). Alamat: Jl. Ki Ratu Penghulu No. 2301 Karang Sari, Baturaja, Indonesia. *Jurnal Pengabdian Bersama Masyarakat Indonesia*, 3, 80–86. <https://doi.org/10.59031/jpbmi.v3i1.591>